*Unnamed Project 1* -

**Target Platform:** Android / IOS

**Start date**: 26.01.2017

**Employees:**

Story writer -

Game Designer -

Game Artist -

Animator -

Programmer -

Audio Engineer -

Level Designer -

**Summary:**

Действието се развива в далечните години на третото хилядолетие - Ерата на вече подменения персонален компютър с роботизиран такъв. Стотици чертежи, изчисления и подобрения отнемат на учените, да създадат първия квантов прототип и още толкова, за да го усъвършенстват. Не след дълго, роботиката става част от ежедневието на хората и с времето, разработката им стига по-големи висоти. Старите модели биват изместени от нови и всичко върви добре. До момента, когато учените започват, да вграждат висши поведенчески алгоритми в системите им.

**Plot:**

**Characters:**

**Chapters:**

**Quotes:**

**Chapter 1:**

**Update Log:**